



Sind Sie ein Dreamteam?

Wer wir sind?



Martin Heider
Freiberuflicher IT-Consultant
mh@infomar.de
www.infomar.de



Christine Neidhardt
ec menta
Teamtrainerin, Personal coach,
Zertifizierte HDI Trainerin
Projektmanagerin im Bio-Bereich
info@ec-menta.de
www.ec-menta.de

Warum wir heute hier sind?

- **XP2006, die unbeantwortete Frage**
- **Leidvolle Projekt-Erfahrungen**
- **Biofach 2006, das Thema beschäftigt nicht nur die IT-Welt**
- **Wir mit Ihnen eine spannende Session erleben wollen**

Was haben wir mit Ihnen vor?

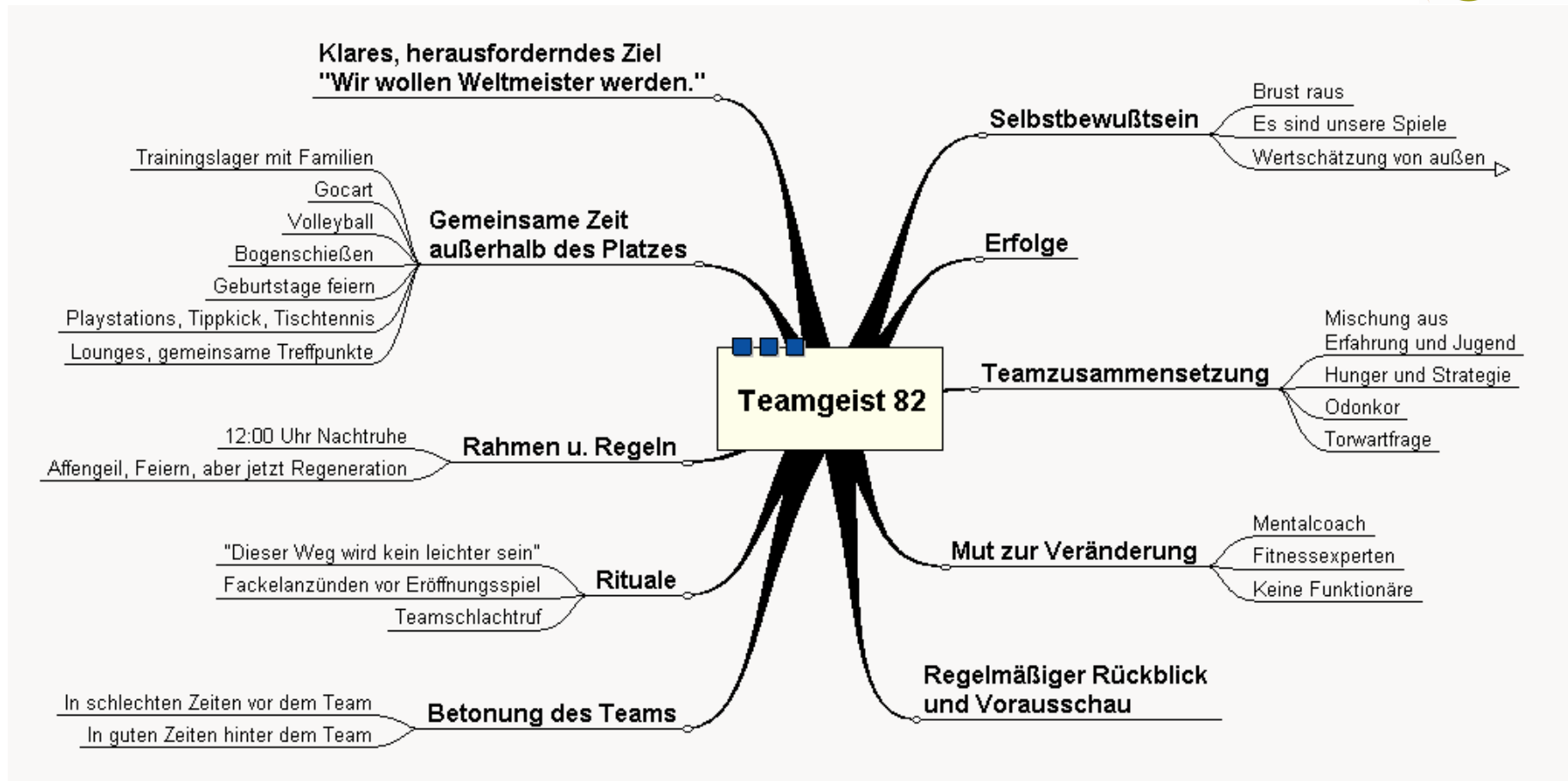
- **Dream Team Gleichung $1 + 1 = 3$**
- **Wie wird man ein Dream Team?**
- **Was kennzeichnet Dream Teams?**
- **Sind agile Teams anders?**
- **Modell für Team Entwicklung**
- **Team Entwicklung erleben**

Dream Team Gleichung $1 + 1 = 3$

- **Ein Team ist ein eigenes emotionales Wesen (Teamgeist, Teamethik)**
- **Seine Mitglieder kümmern sich aktiv um dessen Wohlergehen**

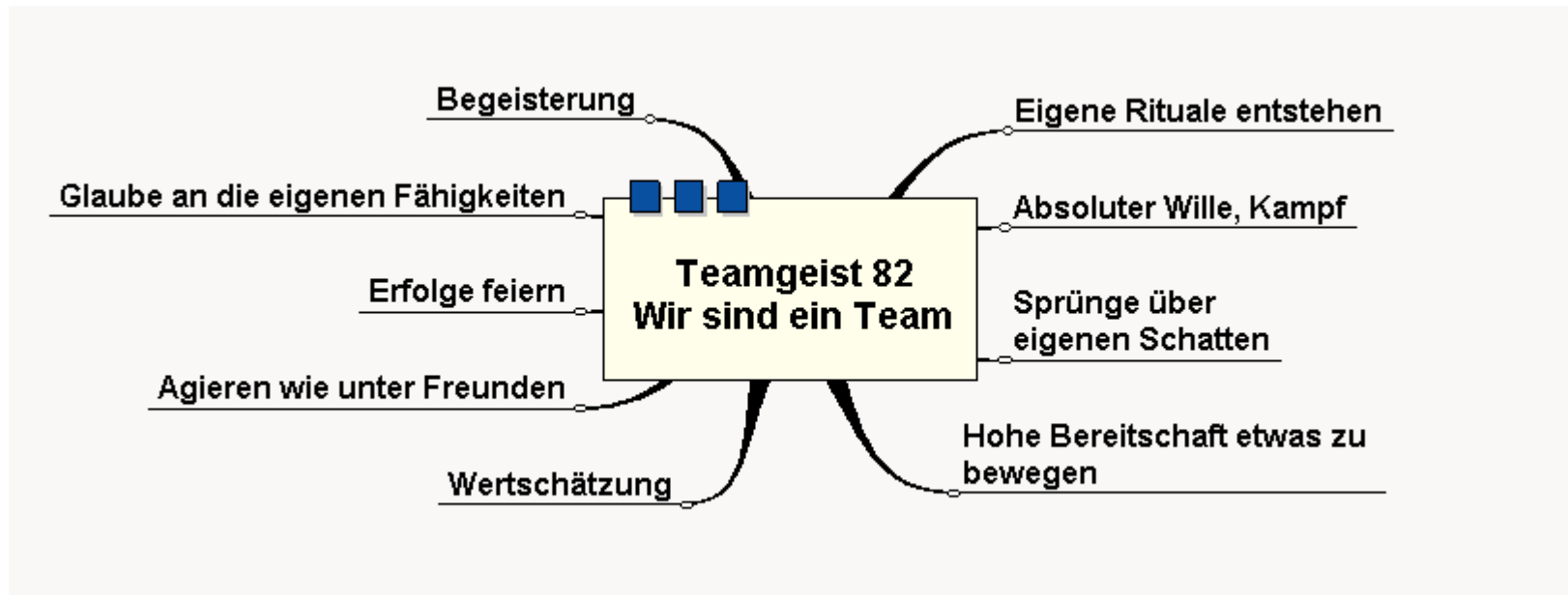


Wie wird man ein Dream Team Am Beispiel der Klinsi Jungs ...



Was zeichnet ein Dream Team aus

Am Beispiel der Klinsi Jungs ...



Sind agile Teams anders?

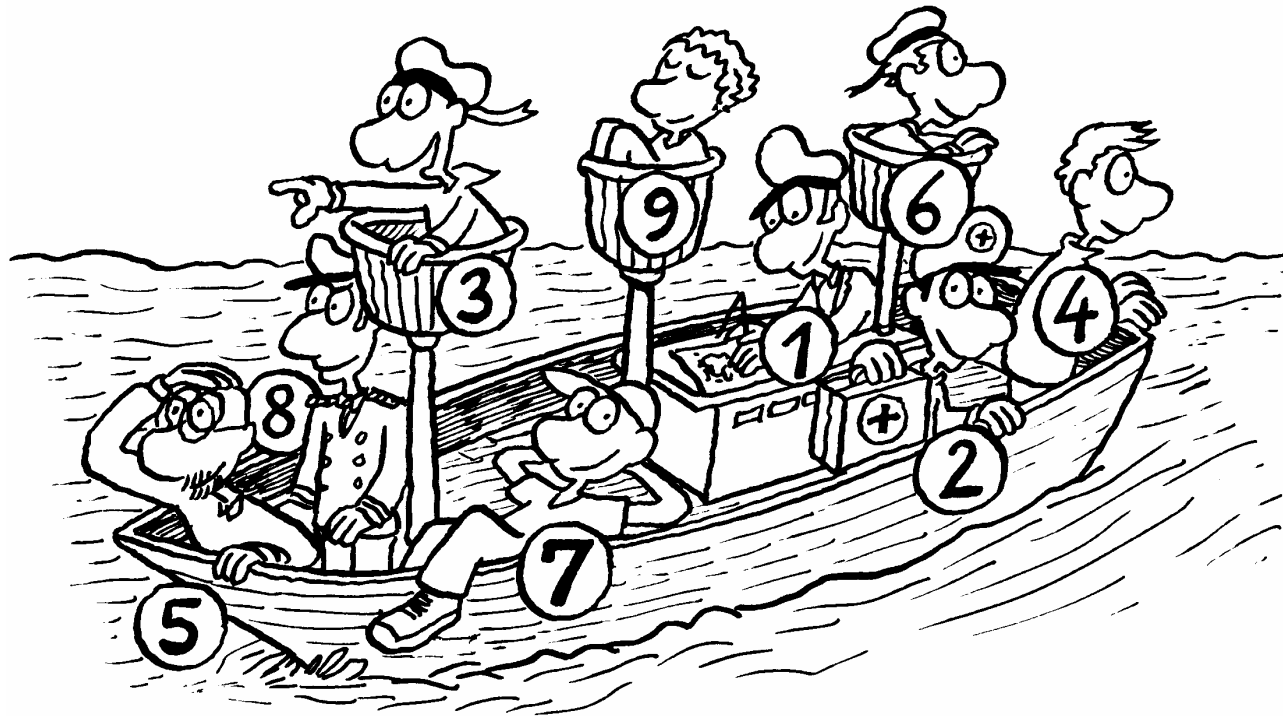
- **Agile Manifest**
 - **Business people and developers work together daily throughout the project**
 - **Build projects around motivated individuals. Give them environment and support they need and trust them to get the job done**
 - **Appreciation of face-to-face conversation**
 - **The best „results“ emerge from self-organizing teams**
 - **Team reflections at regular intervals**
 - **Ability to maintain a constant pace indefinitely**

Sind agile Teams anders?

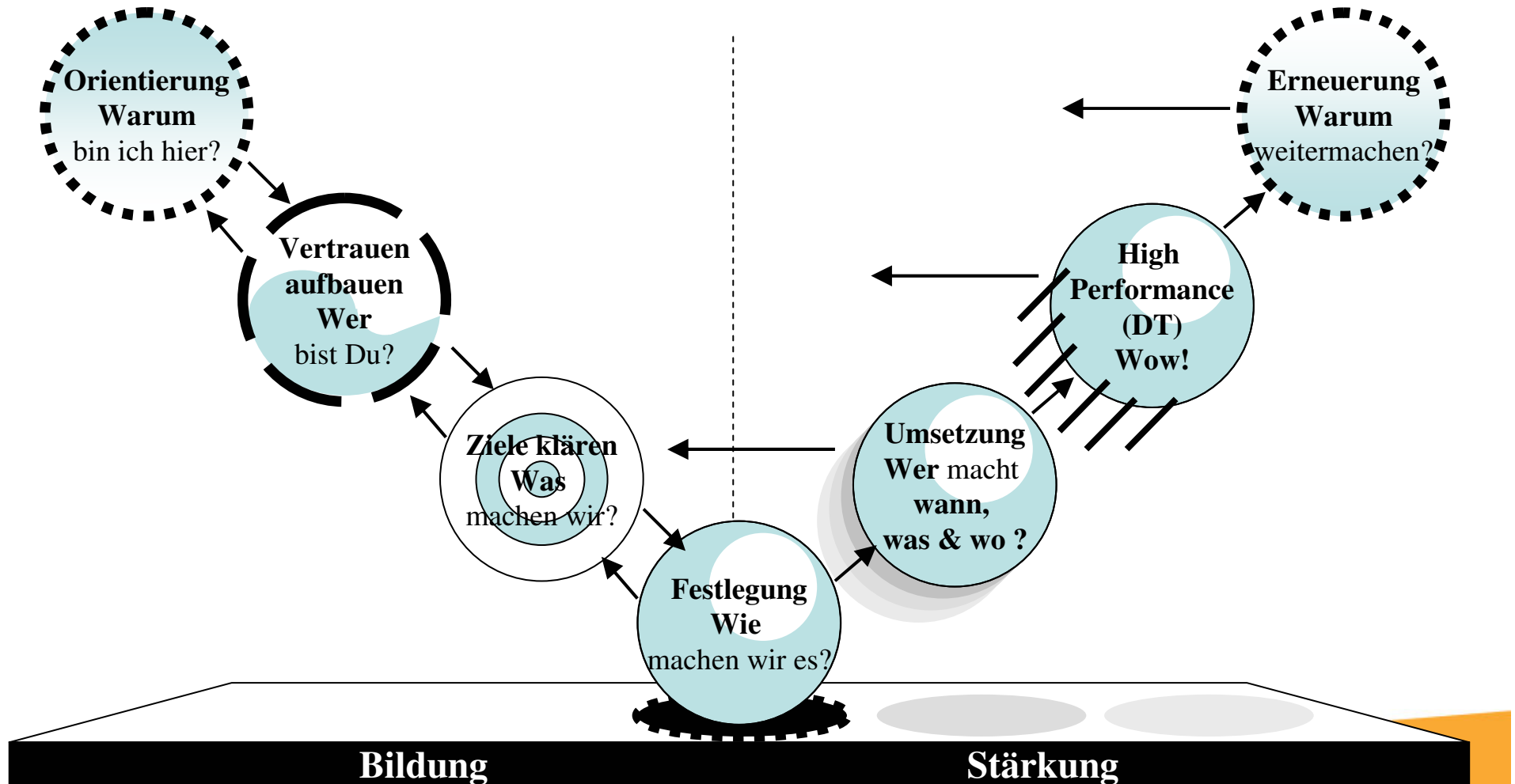


- **Agilität fördert die Teamentwicklung weil**
 - **Kommunikation durch häufige Begegnungen, häufige Treffen**
 - Pair programming, Retrospektiven, Customer collaboration, Scrum Meetings**

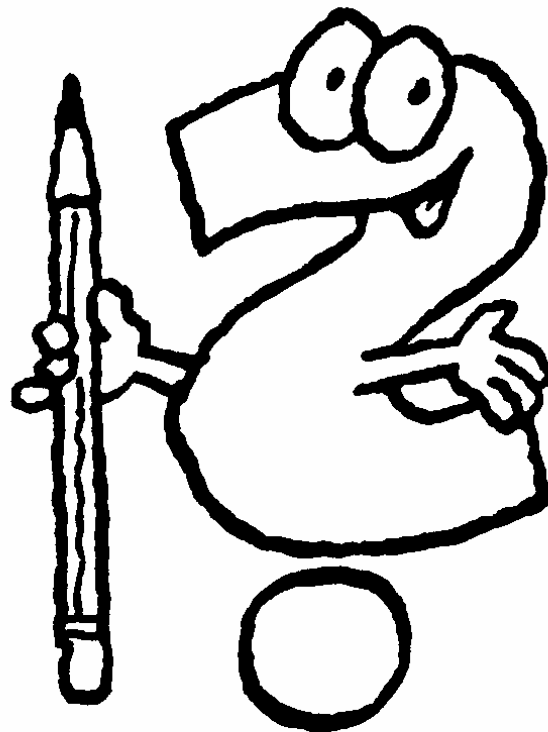
Team Entwicklung



Modell für Team Entwicklung



Weshalb sind Sie in dieser Session?

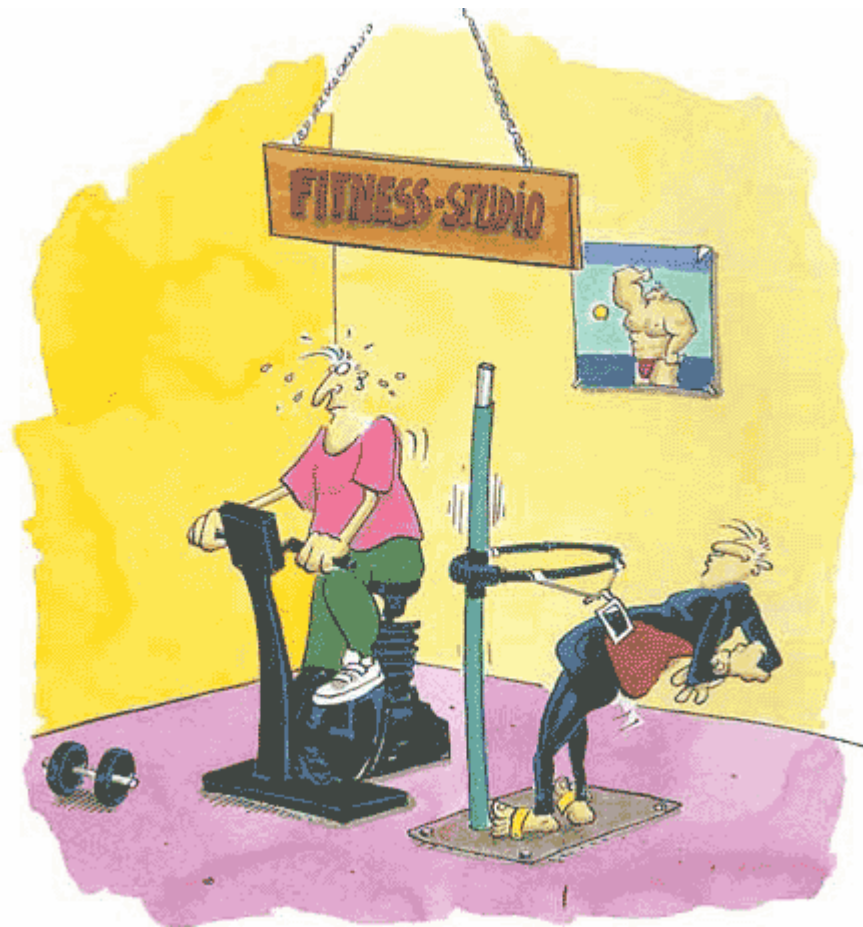


Weshalb sind Sie in dieser Session?

- **Partneraufgabe**
 - **Erklären Sie Ihrem Sitznachbarn, weshalb Sie in dieser Session sind. Dieser hört zu und fasst das Ziel in einem Satz schriftlich zusammen. Anschließend wird gewechselt. Karten an Pinwand hängen.**
- **Timebox**
 - **5 Minuten (2,5 Minuten für jeden)**



Gemeinsam Windsurfen



Gemeinsam Windsurfen

- **Teamaufgabe**
 - **Nehmen Sie das Kletterseil in beide Hände, setzen Sie es so unter Spannung, daß Sie im Seil hängen**
- **Regeln**
 - **Keiner darf fallen oder stürzen**
 - **Achten Sie darauf, sich wohlfühlen**
- **Timebox**
 - **5 Minuten**

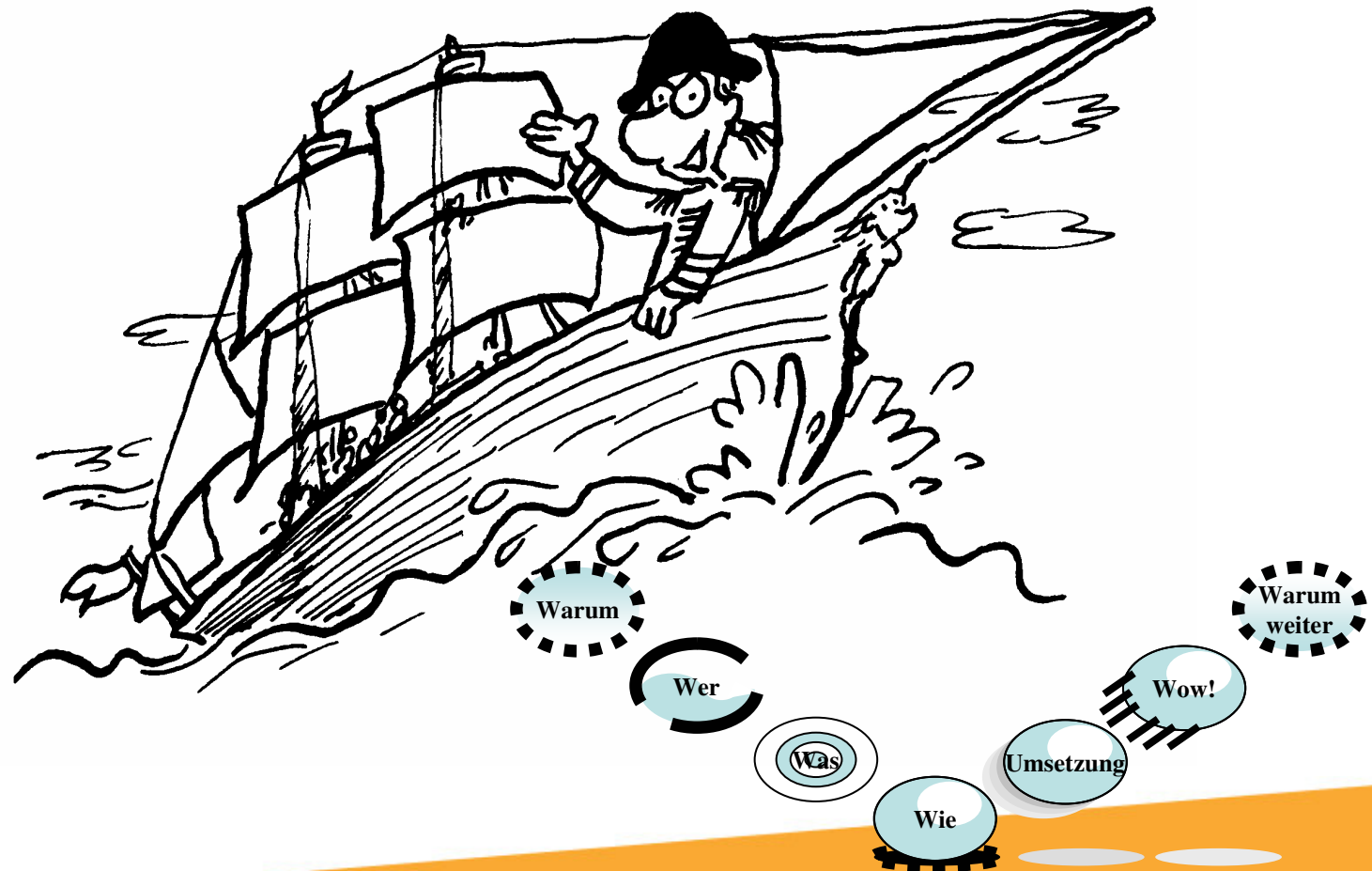


Gemeinsam Windsurfen

- **Reflexionsfragen**
 - **Was haben Sie eingebracht?**
 - **Was haben Sie im Gegenzug dafür erhalten?**
 - **Warum braucht es Zeit, bis sich das Gleichgewicht eingestellt hat?**
- **Timebox**
 - **5 Minuten**

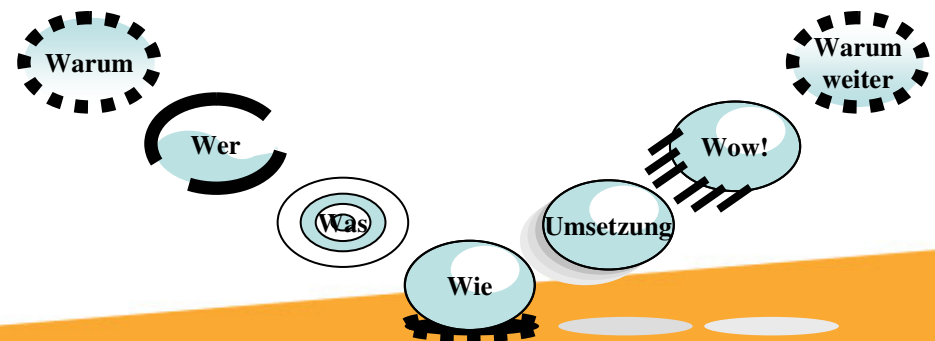


Gemeinsam auf der Agile Explorer



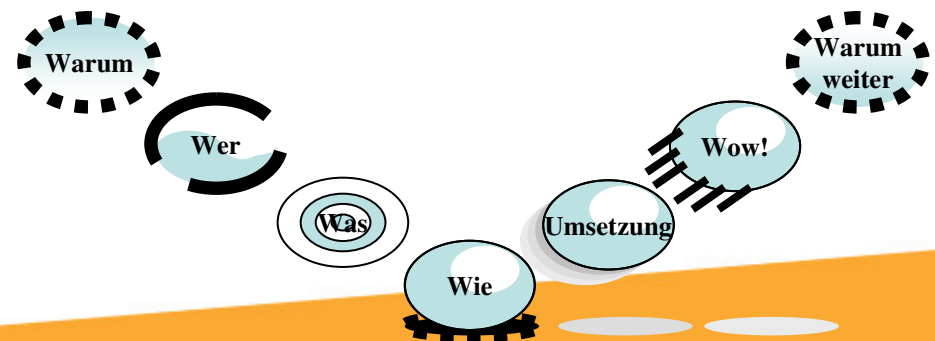
Gemeinsam auf der Agile Explorer

- **Wir benötigen drei Gruppen**
 - **1 Beobachtergruppe**
 - **2 aktive Gruppen**
- **Ziel**
 - **Teambildung zu beobachten und zu erfahren**



Gemeinsam auf der Agile Explorer

- **Teamaufgabe**
 - **Malen Sie ein Segelschiff (mind. Dreimaster)**
- **Regeln**
 - **Jeder soll auf dem Boot eine Funktion erfüllen**
 - **Jeder bekommt genau eine Farbe zugewiesen, mit der er malen darf**
 - **Achten Sie darauf, sich wohlfühlen**
- **Timebox**
 - **10 Minuten**



Gemeinsam auf der Agile Explorer



- **Beobachterfragen 1**
 - **Haben sich die Mitglieder einander vorgestellt?**
 - **Wie wird eine gemeinsame Vorstellung der Agile Explorer entwickelt?**
 - **Wie werden Entscheidungen getroffen?**
 - **Haben Mitglieder Führung übernommen? Wie sind die anderen damit umgegangen?**

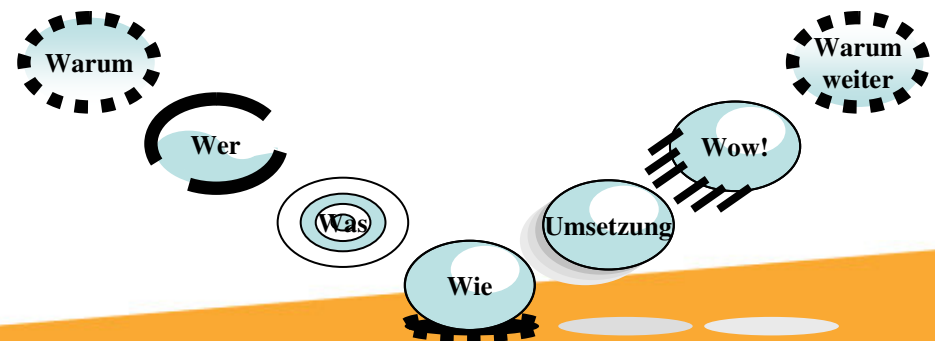
Gemeinsam auf der Agile Explorer



- **Beobachterfragen 2**
 - **Sind alle Mitglieder aktiv beteiligt?**
 - **Haben sich Mitglieder gegenseitig inspiriert bzw. mit einbezogen?**
 - **Malt jeder mehr für sich oder gemeinsam?**
 - **Werden Mitglieder aufgrund Ihrer Farbe angesprochen (Ich bräuchte rot, etc.)?**

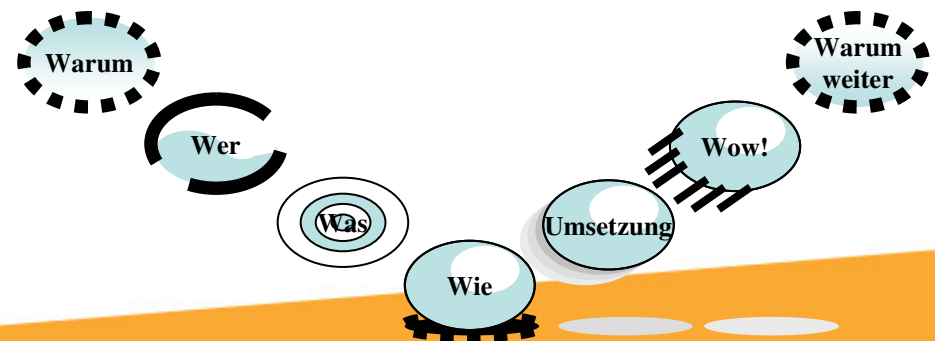
Gemeinsam auf der Agile Explorer

- **Reflexionsfragen erster Teil**
 - **Welche Rollen auf dem Boot haben Sie vergeben?**
 - **Wie stark war jeder involviert/beteiligt?**
 - **Kam Spaß und Inspiration auf?**
 - **Wie kam das Team von einer Phase zur nächsten?**
 - **Erreichten die Teams die WOW Phase?**
- **Timebox**
 - **10 Minuten**



Gemeinsam auf der Agile Explorer

- **Reflexionsfragen zweiter Teil**
 - **Wie hätte man das Ergebnis verbessern können?**
 - **Welche Ideen oder Kenntnisse haben Sie gewonnen, Teamphasen zu erkennen oder Teamentwicklung in Ihrem Alltag zu unterstützen?**
 - **Wurden Ihre Fragen, deretwegen Sie hier sind beantwortet?**
- **Timebox**
 - **10 Minuten**



Fazit / Zusammenfassung



Fazit / Zusammenfassung

- Mutige Vision und Ziel anstreben
- **Heterogene, leistungswillige Mitarbeiter auswählen**
- Wertschätzenden Rahmen schaffen – Konflikte angehen – Feedback geben – Lernen fördern
- **Zeit für das Team investieren**
- Selbstmanagement fördern - Coaching

Vielen Dank für Ihr Engagement

Noch Fragen, aber gern ...



Martin Heider
Freiberuflicher IT-Consultant
mh@infomar.de
www.infomar.de



Christine Neidhardt
ec menta
Teamtrainerin, Personal coach,
Zertifizierter HDI Trainerin
Projektmanagerin im Bio-Bereich
info@ec-menta.de
www.ec-menta.de